



**ილიას სახელმწიფო უნივერსიტეტი
პროფესიული განვითარების კურსის სილაბუსი**

<p>კურსის დასახელება</p>	<p>აქტიური სწავლა და სწავლება საინფორმაციო საკომუნიკაციო ტექნოლოგიების გამოყენებით: სწავლა მობილურით და თამაშით (Active Learning and ICT-enhanced teaching: M-learning and Gamification)</p>
<p>კურსის მიზანი</p>	<p>კურსის მიზანია ტრენინგის მონაწილე აკადემიური და მოწვეული პერსონალისათვის სწავლების თანამედროვე ტექნოლოგიების შესწავლასა და გამოყენებაში ხელის შეწყობა. ტრენინგზე მიღებული ცოდნა და გამომუშავებული უნარ-ჩვევები ლექტორებს დაეხმარება გადაახალისონ სწავლება-სწავლის მეთოდები, გახადონ ლექციები ინტერაქტიული და მოარგონ ისინი სტუდენტთა მოთხოვნებს, რაც თავის მხრივ გაზრდის სტუდენტთა ჩართულობის, ცოდნისა და შედეგების დონეს.</p>
<p>კურსის შედეგები</p>	<p>სწავლის</p> <p>კურსის გავლის შემდეგ ტრენინგის მონაწილეები შეძლებენ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • აქტიური სწავლის ტექნოლოგიების და ინსტრუმენტების გამოყენებას (აპლიკაციები, ვებ-გვერდები და სხვ.); • ინფოგრაფიკის გამოყენებას სასწავლო მასალის ვიზუალურად წარმოდგენისათვის; • თამაშის ელემენტების გამოყენებას სწავლა-სწავლების ეფექტიანობის გაზრდისათვის; • წახალისებისა და დაჯილდოვებისთვის სიმბოლოების შექმნას და გამოყენებას სტუდენტთა მოტივირებისა და გაწეული შრომის აღიარებისთვის; • QR კოდის შექმნას და გამოყენებას სწავლების ეფექტიანობისათვის; • თამაშის ელემენტების გამოყენებას სწავლებაში („გემიფიკაცია“); • მოკლე ვიდეო რგოლების გადაღებას და ჩართვას აქტიური სწავლის სისტემაში.

<p>კურსის აღწერა</p>	<p>კურსის შინაარსი:</p> <ul style="list-style-type: none"> • რა არის აქტიური სწავლება; • აქტიური სწავლების მეთოდოლოგია; • ტექნოლოგიები თანამედროვე სწავლა-სწავლებაში; • ინფოგრაფიკის ეფექტურად შექმნა და გამოყენება; • „გემიფიკაცია“ და თამაშის ელემენტების გამოყენება სწავლებაში; • სტუდენტთა ჩართულობის და მონაწილეობის დონის გაზრდა სხვადასხვა ტექნოლოგიური ინსტრუმენტების გამოყენების საშუალებით; • მობილური ტელეფონის გამოყენება სწავლების სისტემაში; <p>მონაწილეები ტრენინგის მსვლელობისას გამოიმუშავენ აქტიური სწავლების დასაწერად საჭირო უნარ-ჩვევებს კონკრეტულ ტექნოლოგიურ ინსტრუმენტებთან მუშაობის გზით.</p>
<p>კურსის ტრენერი</p>	<p>დიანა ხიდეშელი მოწვეული ლექტორი საგანი - ეკონომიკის პრინციპები 2 (მაკროეკონომიკა) ელ. ფოსტა: d.khidesheli@iset.ge მობ: 557 670 675</p>
<p>დატვირთვა (საათების რაოდენობის მიხედვით)</p>	<p>სრული ტრენინგის ხანგრძლივობაა 10 საათი.</p>
<p>კურსის ხანგრძლივობა</p>	<p>ტრენინგი ჩატარდება 5 დღის განმავლობაში, დღეში 2 საათი.</p>
<p>მიზნობრივი აუდიტორია</p>	<p>უნივერსიტეტის აკადემიური პერსონალი - სრული, ასოცირებული და მოწვეული ლექტორები.</p>
<p>მონაწილეთა რაოდენობა (მინ. და მაქს.)</p>	<p>ტრენინგის მონაწილეთა რაოდენობა - 10-15 ადამიანი</p>
<p>შეფასება</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ტრენინგის მსვლელობისას მონაწილეების მიერ გაკეთებულ დავალებებზე უკუკავშირის მიცემა ტრენერის მიერ; • მონაწილეთა მიერ ერთმანეთისათვის უკუკავშირის მიცემა.
<p>ხარისხის უზრუნველყოფის მექანიზმი</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ტრენინგამდე და ტრენინგის შემდეგ გამოკითხვა სპეციალურად მომზადებული კითხვარის საშუალებით; • ტრენინგის მიმდინარე რეჟიმში დამყარებული უკუკავშირი მონაწილეებისგან.
<p>ტრენერის დატვირთვა საათებში</p>	<p>ტრენერის დატვირთვა - 10 საათი.</p>
<p>სასწავლო რესურსები</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ტრენინგის მონაწილეებმა ტრენინგის მსვლელობისას უნდა იქონიონ ლეპ-ტოპი და სმარტფონი (ან ტაბლეტი); • ძლიერი WiFi;

	<ul style="list-style-type: none"> პროექტორი და ეკრანი; ნახევარი წრის ფორმით დალაგებული მაგიდები მონაწილეებისათვის.
<p>კურსის დღის წესრიგი</p>	<p>დღე 1 – 2 საათი შესავალი</p> <ul style="list-style-type: none"> ტრენერის და ტრენინგის მონაწილეების გაცნობა; ტრენინგის მიზნების გაცნობა მონაწილეთათვის; მოკლე გამოკითხვის გაკეთება რამდენად იყენებენ ტრენინგის მონაწილეები სწავლებაში ტექნოლოგიებს; ტექნოლოგიების გამოყენების ჩარჩოს გამოყენება განათლებაში; აქტიური სწავლების ტექნიკების გაცნობა. <p>დღე 2 – 2 საათი</p> <p>ინტერაქციული ინსტრუმენტების გამოყენება:</p> <ul style="list-style-type: none"> Sli.do Poll everywhere Mentimeter <p>დავალება მონაწილეებისათვის - ზემოთ ჩამოთვლილი ინსტრუმენტების გამოყენებით მოკლე კითხვარის მომზადება აქტიური სწავლების დადებითი მხარეების შესახებ.</p> <ul style="list-style-type: none"> ინფოგრაფიკა <p>დავალება მონაწილეებისათვის - გამოიყენონ ინფოგრაფიკა აქტიური სწავლების ან სხვა თემის წარმოსადგენად.</p> <p>დღე 3 – 2 საათი</p> <ul style="list-style-type: none"> რა არის გემიფიკაცია; გემიფიკაციის ინსტრუმენტები; გემიფიკაციის მაგალითები; „ბეჯების“ გაკეთება. <p>დღე 4 – 2 საათი</p> <ul style="list-style-type: none"> გემიფიკაციის სხვადასხვა აპლიკაციების გაცნობა; QR კოდების გამოყენება სწავლებაში, მისი მნიშვნელობა და მომზადება.

	<p>დღე 5 – 2 საათი</p> <ul style="list-style-type: none">• მობილური ტელეფონის გამოყენება სწავლება-სწავლაში (M-Learning); <p>დავალება - მოკლე ვიდეოს შექმნა მობილური ტელეფონის გამოყენებით.</p> <ul style="list-style-type: none">• მონაწილეთა მიერ პროექტის ჩატარება;• კურსის შეფასება.
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------